Use case #1

* 1. Log Ind:

Bruger logger ind. Brugeren starter programmet. Et vindue popper frem, brugeren indtaster brugernavn og adgangskode. Systemet kontrollerer koden og hvilken rolle brugeren har.

Hvis brugeren ikke taster koden ind, eller taster den forkerte kode ind, popper et vindue frem med teksten ”Brugernavn eller kode er tastet forkert”. Det samme sker hvis brugeren ikke taster brugernavn ind.

*Hvis brugeren taster koden forkert flere end 3 gange, startes en timer på 5 min, før brugeren kan forsøge igen.* Denne funktion er stemplet med ”ikke nødvendig”, dvs. det er en funktionalitet som kan blive implementeret senere, grundet kompleksitet.

Hvis en praktikant har glemt sin kode, kan instruktøren nulstille den default koden er: ”abc1234!”

Hvis brugeren trykker på annuller i stedet for log ind, lukkes vinduet.

Db går ned, intet svar fra serveren. Pop vindue popper op, og siger at der var fejl i forbindelsen til serveren.

Use case #2

1. Opret bruger:

Der er startet en ny praktikant som selvfølgelige også skal oprettes i SKP management systemet. Instruktøren logger ind og trykker på knappen ”opret ny bruger”, Herefter ændres vinduet til et vindue med alle relevante felter, der skal anvendes for at oprette en ny bruger. Samt en gem knap og en anuller knap.

Hvis der bliver tastet et brugernavn som allerrede er brugt, vil en dialog boks blive vist med teksten, ”brugernavn er i brug”.

Administratoren vælger udfra en dropdown menu, hvilken type den nye bruger skal være.

Use case #3

1. Første log ind:

Når en bruger logger ind for første gang vil koden være default koden ”abc1234”. Dette er ikke en optimal kode så den skal brugeren ændre ved første logind. Dette gøres ved at brugeren får, ved første logind, et pop op vindue, hvori brugeren skal indtaste sin nye kode to gange.

Use case #4

1. Opret projekt:

En ind-logget instruktør skal oprette et projekt. Instruktøren klikker på knappen ”Opret projekt”